

In quali luoghi è possibile apprendere? Questa la domanda posta dai ricercatori Inapp. Quali sono i luoghi destinati all'apprendimento: la scuola, l'Università? Si può apprendere anche giocando a scacchi in biblioteca o creando un'impresa in una scuola, o giocando con il computer? Si possono sollecitare l'attitudine al cambiamento, l'empatia, il problem solving, l'intelligenza matematica, le capacità relazionali in nuovi spazi non convenzionali quali biblioteche, club universitari, corsie d'ospedale o scuole stesse?

Il workshop presenta la ricerca dell'Istituto Nazionale per l'Analisi delle Politiche Pubbliche (INAPP) *"Dal luogo alla persona. Analisi di nuove opportunità di apprendimento in contesti non formali e informali"*, in cui sono stati analizzati diversi contesti dove si sviluppano forme di apprendimento non formale e informale, e vuole essere anche un momento di confronto tra le diverse realtà che in qualche modo aiutano a sviluppare l'apprendimento non formale e informale.



DAL LUOGO ALLA PERSONA

LA SCUOLA G.G. BELLI

TRA APPRENDIMENTO NON FORMALE

E INFORMALE

02 MARZO 2018

DALLE 09.00 ALLE 13.30



INAPP
Istituto Nazionale per l'Analisi delle Politiche Pubbliche

Informazioni: telefono 0685447218 - 184



I.C. Parco della Vittoria
Scuola G.G. Belli
Via Col di Lana, 5
00195 Roma

Per partecipare scrivere a
rmic8gx001@istruzione.it



PROGRAMMA

Ore 09.00

Accoglienza dei partecipanti

Ore 09.30

Inizio dei lavori

Saluti e presentazione progetti innovativi

Carla Costetti - Dirigente scolastico

Presentazione ricerca Inapp

"Dal luogo alla persona"

*Mario Cusmai, Maria Di Saverio, Rocco
Barbaro - Inapp*

Un'esperienza di laboratorio creativo

Chiara Loasses (docente) e alunni della 2E

Le biblioteche comunali di Roma per le scuole

*Giovanna Micaglio -
Responsabile Ufficio
Scuola Istituzioni
Biblioteche di Roma*



L'apprendimento informale nella Biblioteca Renato Nicolini

*Antonio Perini - Responsabile della Biblioteca
Stefania Achilli - Responsabile Affari Generali*

KidsUp - Imprenditorialità e gioco: un allenamento per il futuro

*Silvia Pulino - Director of the JCU Institute for
Entrepreneurship*

I progetti di Junior Achievement per le scuole

*Livia Di Nardo - Development Director Junior
Achievement*

Allenarsi all'innovazione: a scuola e fuori

Rosy D'Elia - Fondazione Mondo Digitale

Ore 11:30 - Sessioni Parallele

Biblioteca

Laboratori per gli studenti
(Carte Youtopia e Yoga della risata)

*a cura di Maria Di Saverio
(Youtopia); Mario Cusmai e
Isadora Pacelli (Yoga della
risata)*



Sala Conferenze

Proiezione docufilm "Alla scoperta della Biblioteca Nicolini tra apprendimento non formale e informale" (Inapp) e dibattito

Ore 13:30 - *Conclusione dei lavori*